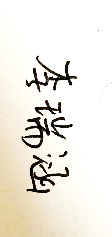
**项目总结报告**

日期：2023.6.16

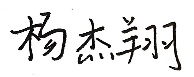
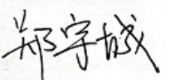
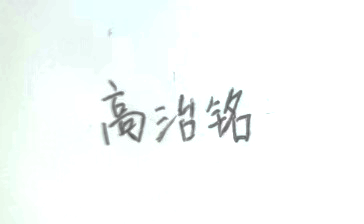
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 交大搁浅（SJTU Stranding） |
| 编程语言 | Javascript,Java | 开发平台和框架 | React+SpringBoot+Mysql |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  实现了项目的所有基本需求；  新增了用户喜欢商品列表，系统向用户推荐商品，消息提醒功能。  未实现需求：管理员功能，jaccount单点登录  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  采用了分层（Layer）架构风格，通过对表示层，业务逻辑层，数据访问层的划分，将前后端的业务逻辑分离。设计模式采用了建造者模式，适配器模式和组合模式。  3.技术方案有哪些亮点？  3.1.实时聊天消息提醒  通过在导航栏及用户栏处标识小红点，实时提醒用户查看新消息  3.2用户信誉分系统  通过已交易物品者对出售者打分的均值，来构成用户的个人信誉分  3.3基于物品的协同过滤推荐算法  协同过滤算法是一种完全依赖用户和物品行为关系之间的算法，根据用户对每个物品的评价形成各个物品的相似度，形成商品相似度矩阵，物品相似度矩阵的计算可以使用向量余弦的方式，计算两个物品的余弦相似度进而转化为物品相似度矩阵。通过与待推荐商品进行比较，得到相似的商品，向用户推荐该商品。  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  小组按计划完成了单元测试、系统功能测试、性能测试，还做了兼容性测试，在Edge、Chrome、firefox浏览器上都通过了测试。 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 朱哲宇 | 20 | 30 | 15 | 10 | 25 | 20 | | 郑宇城 | 10 | 25 | 30 | 20 | 15 | 20 | | 李瑞涵 | 15 | 10 | 25 | 30 | 20 | 20 | | 杨杰翔 | 30 | 15 | 20 | 25 | 10 | 20 | | 高治铭 | 25 | 20 | 10 | 15 | 30 | 20 |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |



|  |  |
| --- | --- |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 5400(前端)+5631（后端）+178（数据库）=11209 |
| 复用第三方代码行数： | 457 |
| 类的个数： | 38+136=174 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1.本次迭代中小组成员分工明确，特别是前后端实行了并行开发，提高了协作开发的效率。  2.小组应在分工时尽量明确所使用的版本和方法，特别是前后端接口及变量名的统一，避免合并时出现不兼容。  3.小组成员对使用Git来进行版本管理并不熟练，这一点有待学习和加强  4.小组成员在界面美化上做的不够好，antdesign的痕迹较为明显。 |

项目组各成员签字：